

# Notice simplifiée d'utilisation du logiciel REGRESSI

## Grandeurs

La fenêtre « *grandeurs* » permet d'accéder au tableau de mesures et aux expressions mathématiques.

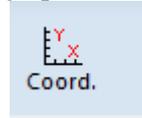
## Graphe

- Pour visualiser le graphe, cliquer sur l'icône



La fenêtre « *graphe* » apparaît avec les axes et les points du graphe.

- Pour changer les grandeurs portées sur les axes, cliquer sur l'icône



(« *Coordonnées* ») :

Choisir les grandeurs des axes ;

Valider cette boîte de dialogue (bouton « OK »).

## Pour créer une nouvelle grandeur

- Dans la fenêtre « *grandeurs* », cliquer sur l'icône



(« *créer grandeur* »)

La boîte de dialogue « création d'une grandeur » apparaît.

- Sélectionner le « type de grandeur » choisi (grandeur calculée, ou dérivée, ou ...)

- Inscrire, éventuellement, le symbole, l'unité puis l'expression de la fonction.

- Valider la boîte de dialogue (bouton « OK »).

## Pour modéliser

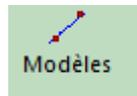
- Cliquer à gauche sur le bandeau vertical modélisation lorsque vous êtes dans la fenêtre « *graphe* ».

Une fenêtre s'ouvre à gauche de celle du graphe avec un cadre « *Expression du modèle* » et un autre « *Résultats de la modélisation* ».

- On peut ensuite :

- soit écrire l'expression de la modélisation dans la case « *expression du modèle* » :

- soit cliquer sur l'icône



puis sélectionner le modèle mathématique et valider la modélisation (bouton « OK »).

Le graphe se trace et les valeurs des paramètres s'affichent dans « *Résultats de la modélisation* ».

## Mathématiques

- La racine carrée se calcule en tapant sqrt.

Exemple :  $\sqrt{y}$  s'écrit sqrt(y).

- Les puissances de 10 s'écrivent E.

Exemple :  $2,5 \times 10^3$  s'écrit 2,5E3 ou 2,5e3